Я открыл html файл в браузере Chrome на моем андроиде, как из отдельного html – файла, так и с эндпоинта моего Node.js HTTP сервера, страница успешно отрисовалась, но камера не включилась.

Ошибка возникает сразу в: const devices = await navigator.mediaDevices.enumerateDevices(); Аналогичный код успешно выполнялся на ПК в Хроме.



Если код с navigator.mediaDevices.enumerateDevices() вызывает ошибку на Android, но работает на ПК, это может быть связано с рядом факторов, специфичных для Android и браузера на мобильных устройствах. Давайте разберемся с возможными причинами и предложим решение.

### Причины и решения:

### ****Разрешение на использование камеры (HTTPS)****

Для работы с камерой на Android-устройствах требуется, чтобы страница была загружена через HTTPS, а не через HTTP. На ПК можно использовать локальный сервер без HTTPS, но на мобильных устройствах доступ к камере разрешен только для безопасных сайтов (HTTPS).

### ****Страница должна быть открыта через HTTPS****

Для работы с API камеры (и другим оборудованием устройства) требуется, чтобы страница была открыта через **HTTPS**, а не через **HTTP**. На Android доступ к устройствам через navigator.mediaDevices разрешается только для сайтов с безопасным протоколом.

#### **Решение:**

* Убедитесь, что ваш Node.js сервер работает через HTTPS (если доступ к камере важен). Если сервер работает только по HTTP, камера не будет работать в браузере на Android.
  + Для разработки вы можете использовать [ngrok](https://ngrok.com/) для создания временного HTTPS туннеля.

